

Сюжетно-ролевые игры по правилам дорожного движения.



**Подготовила: Шадяк Н.П.-
старший воспитатель**

Сюжетно-ролевая игра «Пешеход».

Информационная часть. Рассказать детям: об обязанностях пешеходов; о том, где разрешается ходить; о правилах перехода в установленных местах; о том, что запрещается пешеходам; о классификации дорожных знаков (предупреждающие, запрещающие, информационно-указательные и др.)

Атрибуты: набор дорожных знаков, пешеходных дорожек; накидки, обозначающие различные виды транспорта; иллюстрации по дорожным знакам.

Создание проблемной ситуации — Дети отправились на экскурсию по городу.

Задача детей: выбрать безопасный путь, соблюдать правила дорожного движения. — Что случится, если не будет дорожных знаков

Задача детей: вспомнить значение дорожных знаков.

Сюжетно-ролевая игра «Пассажиры».

Информационная часть. Рассказать детям: — о правилах поведения в общественном транспорте и обязанностях пассажиров; — о том, где надо ожидать транспортное средство перед посадкой; — правилах поведения в легковом автомобиле; — познакомить с профессией кондуктора.

Атрибуты: шапочка кондуктора, таблички остановок
Создание проблемной ситуации — Детей пригласили в музей.

Задача детей: подобрать безопасный способ передвижения.

Сюжетно-ролевая игра «Службы спасения».

Информационная часть: Рассказать детям о дорожно-транспортных происшествиях и их причинах: движение и переход дороги в неустановленных местах; погодные условия; неожиданный выход пешеходов на проезжую часть; переход на запрещающий знак светофора; игры в неустановленных местах. познакомить, со специальным транспортом и его отличительными признаками (проблесковые маячки синего, красного или оранжевого цвета, специальные звуковые сигналы).

Атрибуты: набор дорожных знаков, пешеходные дорожки; накидки, обозначающие различные виды обычного и специального транспорта; иллюстрации специального транспорта

Создание проблемной ситуации — На вызов едет пожарная машина.

Задача детей: организовать движение других транспортных.

Обучающие игры.

Игра «Стоп — Идите».

Подготовка к игре: Дети игроки располагаются по одну сторону помещения, а водящий с пешеходным светофором в руках — по другую.

Правила игры: Игроки по сигналу светофора «Идите» начинают двигаться в сторону водящего. По сигналу «Стоп» замирают. По сигналу «Идите» продолжают движение. Тот, кто первым достигнет водящего, побеждает и занимает его место. Двигаться игроки могут бегом или в небольших

помещениях «лилипутиками», переставляя ногу на длину ступни пятка к носку.

Игра «Найди безопасный путь».

Подготовка к игре: В зависимости от возраста детей воспитатель рассказывает или спрашивает детей:

— Везде ли можно переходить улицу?

— Какие знаки указывают на то, что в этом месте разрешено переходить улицу?

— Куда и зачем надо смотреть в начале перехода улицы?

— Куда и зачем надо смотреть в середине улицы, по которой машины едут в две стороны?

— Как выглядит и о чем предупреждает знак пешеходного перехода?

— Для чего на дороге нарисовали «зебру»?

Игра «Где мое место?»

Подготовка к игре: Конструирование дороги, расстановка на дороге предупреждений (школа, столовая, ремонт дороги и т.п.), соответствующих изученным знакам дорожного движения.

Правила игры: Задача игроков заменить словесные предупреждения на нужные знаки.

Игра может проводиться в двух вариантах.

1. Один игрок расставляет знаки, остальные оценивают правильность.

2. Два игрока соревнуются, кто быстрее и правильнее расставит знаки.

Игра «Путаница».

Подготовка к игре: Воспитатель заранее конструирует дорогу и расставляет знаки неправильно (около «Зебры» знак «Скользкая дорога» и т.д.). Затем рассказывает детям историю про то, как злые духи решили навести в городе беспорядок и просит помочь исправить положение.

Правила игры: Дети, превратившись в добрых волшебников, расставляют знаки правильно. Объясняют, что делают.

Игра «Дорожный экзамен».

Подготовка к игре: Конструирование дороги и расстановка знаков.

Правила игры: Ребенок-водитель-ученик, сдающий экзамен на право вождения автомобиля. Он «едет» по дороге и, увидев тот или иной знак, объясняет, что он должен сделать. Например: впереди скользкая дорога. Снижаю скорость, еду осторожно, не обгоняя другие машины.

Игра «Угадай знак».

Подготовка к игре: Все знаки расставляют на расстоянии друг от друга.

Правила игры: Воспитатель зачитывает словесное описание того, что обозначает тот или иной знак. Дети должны подбежать к нужному знаку. Дети, правильно выбравшие знак, получают жетон. В конце игры подсчитывают у кого сколько жетонов и определяют победителей.

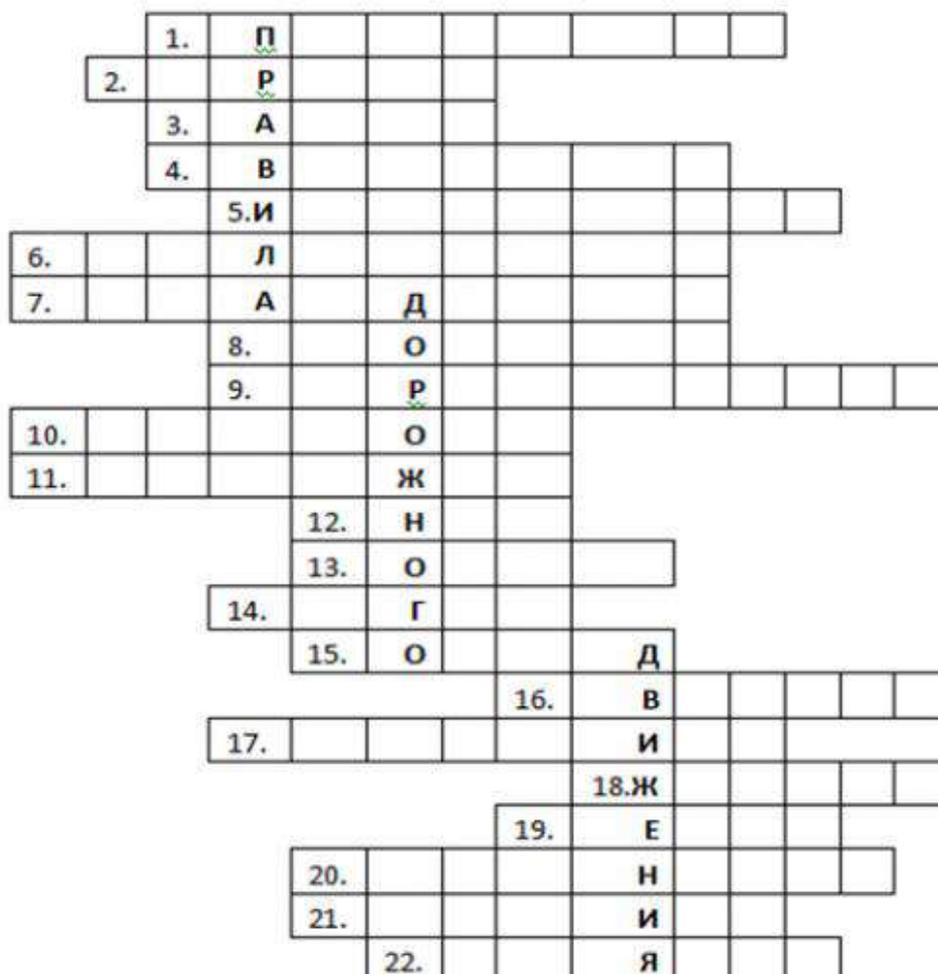
Примерная тематика занятий с дошкольниками:

«Дорога в дошкольное учреждение».

«Опасные места на территории, прилегающей к дошкольному учреждению».

«Предвидение опасности на улицах». «Виды транспортных средств».
«Правила поведения на тротуаре, во дворе, на детской площадке».
«Нахождение на улице с взрослыми и правила перехода проезжей части
дороги». «Опасные и безопасные действия пешеходов и пассажиров».
«Виды и сигналы светофоров». «Дорожные знаки для пешеходов».
«Пешеходный переход (подземный, надземный и наземный – «зебра»)».

Кроссворд по правилам дорожного движения. Вопросы кроссворда:



1. Дорожный знак, устанавливаемый на месте ДТП.
2. Устройство для остановки автомобиля.
3. Машина для уплотнения дорожных покрытий.
4. Трехглазый регулировщик движения.
5. Его боятся нарушители движения.
6. Удивительный вагон, посудите сами: рельсы в воздухе, а он держит их руками.
7. Чтобы отделить дорогу, мост и тротуар, всем в предупреждение ставят...
8. Дорожка вдоль дороги, не предназначенная для машин.
9. Самое опасное место для пешеходов.
10. Машины в плохую погоду и темное время суток включают свет фар. А что

применяют при этом велосипедисты?

11. Человек, едущий на транспорте.
12. Он бывает запрещающий, предупреждающий, информационный.
13. Проезжая часть дороги с твердым покрытием.
14. Самый опасный маневр автомобиля.
15. Велосипед с маленьким двигателем.
16. Многоместный автомобиль для перевозки пассажиров.
17. Транспортное средство, имеющее боковой прицеп.
18. «Осторожность не мешает», – этот свет предупреждает.
19. Африканская лошадка, разрешающая пешеходу перейти проезжую часть.
20. Место ожидания автобуса.
21. Дорожный знак для автотуристов.
22. Место, где на время оставляют свой транспорт.

Ответы на кроссворд:

1. Опасность; 2. Тормоз; 3. Каток; 4. Светофор; 5. Инспектор; 6. Троллейбус;
7. Ограждение; 8. Тротуар; 9. Перекресток; 10. Катофоты; 11. Пассажир; 12. Знак;
13. Шоссе; 14. Обгон; 15. Мопед; 16. Автобус; 17. Мотоцикл; 18. Желтый;
19. Зебра; 20. Остановка; 21. Кемпинг; 22. Стоянка.

